**Acadêmico: Willian C. Klein R.A.:1608657-5**

**Disciplina: Algoritmos e Lógica de Programação 2**

**INSTRUÇÕES PARA REALIZAÇÃO DESTA ATIVIDADE**

1. Todos os campos do cabeçalho (acima) deverão ser devidamente preenchidos;
2. O aluno deverá, obrigatoriamente, utilizar este formulário para realizar a atividade;
3. Esta é uma atividade INDIVIDUAL. Caso identificado plágio de colegas o trabalho de ambos será zerado.
4. Para realizar esta atividade acesse o ícone “Atividade de Estudos – MAPA”, siga as orientações e atente-se ao que está sendo solicitado.
5. Utilizando este formulário, realize sua atividade, salve em seu computador e envie em forma de anexo;
6. Procure argumentar de forma clara e objetiva, de acordo com o conteúdo da disciplina. Ao utilizar quaisquer materiais de pesquisa referencie conforme as normas da ABNT e conforme exemplo citado no item **REFERÊNCIAS**;
7. Formatação exigida: documento Word, Fonte Arial ou Times New Roman tamanho 12, Espaçamento 1,5 entre linhas e texto com alinhamento justificado;
8. Critérios de avaliação: desenvolvimento, argumentação, conhecimento do tema, clareza e organização das ideias, linguagem adequada e correlação dos conteúdos estudados na disciplina. Normas de apresentação (ABNT - formatação exigida, ortografia, gramatical). Utilização do Modelo apresentado.
9. Em caso de solicitação do arquivo com o código fonte, deverá ser anexado junto com esse arquivo modelo (de forma compactada .zip).

**VALOR DA ATIVIDADE: 1,0 PONTO**

**PRAZO PARA POSTAGEM: 14/06 a 12/07 (23h59 – horário de Brasília)**

**Em caso de dúvidas, entre em contato com seu Professor Mediador.**

**Bons estudos!!!**

**Introdução:**

Criar programa em linguagem C que calcule o tamanho da árvore, a arvore começa com 1(um) metro de tamanho, no outono ela cresce 1 metro e na primavera esse tamanho é dobrado.

**Desenvolvimento:**

#include <stdio.h>

// Disciplina : [ALGORITMOS E LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO II]

// Professor : Rogerio

// Descrição : Programa em linguagem C que calcule o tamanho da árvore

// Autor(a) : Willian C. Klein

// GitHub : https://github.com/nagahshi

// Data atual : 30/06/2016

int main (void){

int i,ciclos,j = 1;

printf("Digite a quantidade de ciclos:");

scanf("%d",&ciclos);

printf("\n\n Calculo com base em uma arvore de 1 metro \n\n");

for(i=1;i<=ciclos;i++){

if((i % 2) == 0){

j++;

printf("Em %d ciclo(s), seu tamanho aumenta para %d metros\n",i,j);

}else{

j\*=2;

printf("Em %d ciclo(s), seu tamanho aumenta para %d metros\n",i,j);

}

}

return(0);

}

**Conclusão:**

Trabalho foi super tranquilo seu desenvolvimento já trabalhei com a linguagem Clarion (quero ver na prova). Entretanto o enunciado me deixou meio confuso, porém segui o exemplo apresentado para entender a lógica do programa e desenvolve-lo com os mesmos resultados espero que ficou como o dono do projeto precisava.

**Referências:**

**LIVROS**

LEAL, Gislaine. ALGORITMOS E LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO II

|  |  |
| --- | --- |
| **CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO PARA A CORREÇÃO DA ATIVIDADE M.A.P.A. (Material de Avaliação Prática de Aprendizagem) (De uso dos Professores Mediadores)** | |
| **Itens** | **Valor Máximo** |
| 1. Conteúdo / Teoria / Prática | **0,6** |
| 2. Correção gramatical e ortográfica | **0,1** |
| 3. Normas (referência, formatação, utilização do MODELO, introdução, conclusão). | **0,3** |
| 4. Plágio (o texto será zerado) | **0,0** |
| **Total** | **1,0** |